

04 STORIA E PERSONAGGI

500 anni fa, un cacciatore di demoni e sua moglie hanno sfidato il supremo Re dei demoni. Per punire tale affronto, il signore del male uccise la moglie del cacciatore di demoni, condannandolo a trascorrere l'intera eternità da immortale.

Senza più alcuna ragione per vivere ma incapace di morire, ora vive dando la caccia a qualche piccolo demone. Il suo nome è Bryce.

In una città apparentemente tranquilla, si verificano una serie di incidenti causati da alcuni demoni. I cittadini sono all'oscuro della loro esistenza e la NADA (National Anti-Demon Agency) si occupa degli incidenti nella massima segretezza.

Ma l'attività demoniaca sta diventando sempre più evidente e un'ombra minacciosa si insinua lentamente sulla città...

BRYCE BOLTSMANN

Bryce è un cacciatore di demoni immortale, rimasto senza alcuna speranza o famiglia. Non ha più bisogno né di mangiare né di soddisfare altre esigenze tipicamente umane, ma lavora per la NADA solo per pagarsi da bere.



05

ARCADIA MAXIMILLE

Arcadia Maximille è un'investigatrice della NADA. Gestisce i cacciatori di demoni e in particolare si occupa di Bryce. Il suo obiettivo è di eliminare ogni minaccia demoniaca dalla città, evitando di attirare troppo l'attenzione dei suoi abitanti.



SULLIVAN

Sullivan è a capo della NADA e fornisce supporto per tutte le loro missioni. Conosce ogni cosa sulla caccia ai demoni e per questo ha la completa fiducia del suo staff. È un tipo simpatico e gli piace coltivare gerani nel suo ufficio.



NIKKI SUMMERFIELD

Nikki Summerfield ha madre indiana e padre americano. È una celebrità carismatica della cultura adolescenziale che presto farà il suo debutto come cantante.



ALEX

Alex è un cacciatore di demoni di dubbia morale che preferisce lavorare da solo. Sostiene di essere immortale, proprio come Bryce.

06 PREPARAZIONE

Una volta avviato il gioco comparirà la schermata del titolo. Premi il pulsante **START** per visualizzare il menu principale. Da qui puoi scegliere tra **GIOCATORE SINGOLO**, **SFIDE MULTIGIOCATORE** e **OPZIONI**.

GIOCATORE SINGOLO

Inizia una partita per giocatore singolo. Usa il tasto D o la levetta sinistra per scegliere e premi il pulsante **A** per confermare la scelta.

CONTINUA CAMPAGNA

Continua dall'ultimo checkpoint salvato.

NUOVA CAMPAGNA

Avvia il gioco dall'inizio. Seleziona un livello di difficoltà tra Facile, Normale o Difficile. Non è possibile cambiare il livello di difficoltà senza selezionare ancora **NUOVA CAMPAGNA** e iniziare una nuova partita.

RIGIOCA CAMPAGNA

Seleziona uno dei capitoli che hai già raggiunto nel gioco e rigioca dal l'inizio con le tue armi, abilità e XP attuali.

SALVARE IL GIOCO

In modalità Giocatore singolo, i tuoi progressi sono salvati automaticamente quando attraversi determinati punti, chiamati checkpoint. Mentre, i personaggi e le impostazioni delle abilità nelle Sfide multigiocatore sono salvati automaticamente una volta completata una sfida. Per salvare i dati sono necessari almeno 7.0 MB di spazio libero sul disco rigido Xbox 360®.

07

SFIDE MULTIGIOCATORE

Per partecipare a partite multigiocatore competitive o in cooperativa con un massimo di quattro giocatori devi essere connesso a **Xbox LIVE**.

OPZIONI

Modifica le impostazioni del gioco, come la funzione di vibrazione e il volume. Visualizza i layout del controller o imposta le opzioni audio/video. Dopo aver completato il gioco almeno una volta, seleziona Riconoscimenti per visualizzare i riconoscimenti del gioco.

Layout comandi: verifica i comandi del gioco. Premi **LB** o **RB** per scorrere tra layout comandi armi, layout comandi lama e layout modalità testa.

Inverti asse Y:	Attiva questa impostazione per invertire i movimenti della telecamera in alto e in basso.
Inverti asse X:	Attiva questa impostazione per invertire i movimenti della telecamera a sinistra e a destra.
Sensibilità asse Y:	Imposta la sensibilità dei movimenti della telecamera in alto e in basso.
Sensibilità asse X:	Imposta la sensibilità dei movimenti della telecamera a sinistra e a destra.
Vibrazione:	Attiva o disattiva la vibrazione.

AUDIO/VIDEO

Volume degli effetti:	Imposta il volume degli effetti sonori.
Volume della musica:	Imposta il volume della musica.
Volume della voce:	Imposta il volume della voce.
Gamma tonale:	Imposta la luminosità dello schermo.
Sottotitoli:	Attiva o disattiva i sottotitoli.
Mostra Tutorial:	Attiva o disattiva la visualizzazione dei tutorial.



CONSIGLIO: Se non riesci a proseguire nel gioco, prova a rigiocare un livello già completato per guadagnare più XP e acquistare più abilità.



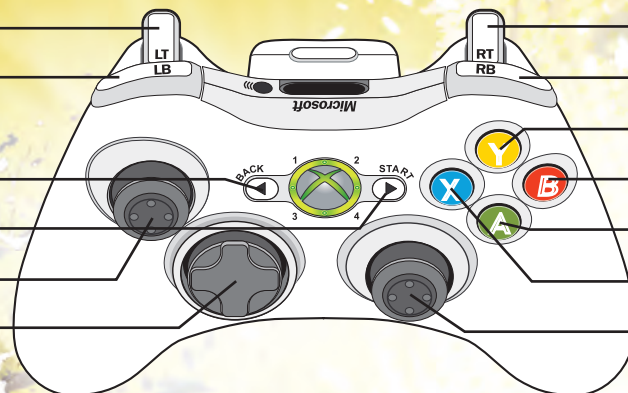
CONSIGLIO: Puoi usare il menu di pausa per rivedere i tutorial che hai già consultato. Può essere molto utile per rivedere come eseguire una certa azione, ecc.

USARE IL CONTROLLER WIRELESS XBOX 360

Le voci indicate in **nero** si riferiscono ai comandi di gioco, mentre quelle in **rosso** ai comandi usati altrove (menu, ecc.). Le azioni contrassegnate da un asterisco (*) possono essere eseguite solo dopo che ti è stato mostrato come usarle.

Muoviti	Levetta sinistra
[Modalità armi] Spara con arma sinistra	LT
[Modalità lama] Inquadra bersaglio	LT (tieni premuto)
Stacca braccio sinistro*	LB (tieni premuto)
Lancia braccio sinistro*	LB (rilascia)
Fai esplodere arti smembrati (richiede abilità)	LB (premi una volta)
Stacca testa	LB + RB (tieni premuto)
Lancia testa	LB + RB (rilascia)
Rigenera	Premi la levetta sinistra (tieni premuto)
[Modalità armi/Modalità lama] Attacco ravvicinato	Premi la levetta sinistra
Suggerimenti sull'obiettivo	Tasto D (tieni premuto)
Cambia arma sinistra	Tasto D
Cambia arma destra	Tasto D
[Modalità testa] Prendi velocità	Tasto D (tieni premuto)
[Modalità testa] Lancia testa	Tasto D (rilascia)
Seleziona voci del menu	Tasto D/Levetta sinistra
Mostra menu abilità (solo Giocatore singolo)	BACK

Grilletto sinistro **LT**
 Pulsante Dorsale Sinistro **LB**
 Pulsante Back
 Pulsante Start
 Levetta Sinistra
 Tasto D



RT
LT + RT (tieni premuto) +
 Levetta destra
RB (tieni premuto)
RB (rilascia)
RB (premi una volta)
RB + LB (tieni premuto)
RB + LB (rilascia)
Y
X
X (tieni premuto)
A
B
 Levetta destra
 Levetta destra (con bersaglio inquadrato)
 Premi la levetta destra

RT Grilletto destro
RB Pulsante dorsale destro
 Pulsante **Y**
 Pulsante **B**
 Pulsante **A**
 Pulsante **X**
 Levetta destra

[Modalità armi] Spara con arma destra
 [Modalità lama] Blocca

Stacca braccio destro*
 Lancia braccio destro*
 Fai esplodere arti smembrati (richiede abilità)
 Stacca testa
 Lancia testa
 Imposta modalità armi/lama
 Ricarica armi
 Azione/Interagisci
 Salta
 Capriola
 Muovi telecamera
 [Modalità lama] Brandisci lama

[Modalità armi] Modalità mira
 Mostra menu di pausa
 Salta sequenza filmata



CONSIGLIO: Ottenendo determinate abilità puoi eseguire nuove azioni o compiere certe azioni con più forza.

CONSIGLIO: Se non sai come proseguire, tieni premuto il tasto D per vedere la direzione che Bryce deve prendere o il prossimo nemico che deve sconfiggere.

La storia della modalità Giocatore singolo è divisa in un certo numero di capitoli. Avanzando nel gioco, potrai sfruttare la capacità di Bryce di sopravvivere, anche se il suo corpo è smembrato.



SCHERMATA DI GIOCO

Ti consente di vedere ciò che circonda Bryce. Premi il pulsante  per aprire il menu di pausa o premi il pulsante  per aprire il menu abilità.

MUNIZIONI ARMA SINISTRA/DESTRA

Negli angoli in alto a sinistra e a destra della schermata compare un indicatore che mostra le munizioni disponibili per l'arma sinistra e destra. In alto è mostrato l'ammontare di munizioni in ciascun caricatore mentre subito sotto è indicato l'ammontare totale di munizioni per quell'arma.

SALUTE DEL NEMICO

L'indicatore sopra a un nemico mostra l'ammontare della sua salute.

ICONA DELL'OCCHIO

L'occhio è giallo quando è in salute e in grado di rigenerarsi, mentre diventa rosso quando subisce danni. Quando è rosso, non puoi rigenerarti e devi attendere che il cerchio giallo intorno all'occhio si riempi col passare del tempo.

MENU DI PAUSA

Premi il pulsante  durante il gioco per fermare l'azione e aprire il menu di pausa. In questo menu puoi anche controllare i tuoi XP e gli obiettivi attuali.

Riprendi:	Imprendi la partita.
Ritorna al checkpoint:	Torna all'ultimo checkpoint salvato.
Riavvia:	Ricomincia dall'inizio il capitolo attuale.
Opzioni:	Cambia le opzioni del gioco.
Tutorial:	Rivedi i tutorial che hai già consultato.
Esci:	Lascia la partita e torna al menu principale.



CONSIGLIO: non dimenticarti di raccogliere gli XP e le munizioni lasciate a terra.

GIOCAR E I CAPITOLI

Segui le istruzioni di Arcadia o reagisci a ciò che succede nel gioco mentre esplori le varie ambientazioni, come un museo o una centrale di polizia. Quando raggiungi determinati punti (checkpoint), i tuoi progressi saranno salvati. Per completare un capitolo e passare a quello successivo, devi portare a termine determinati obiettivi, come sconfiggere un boss. Dopo aver completato un capitolo, comparirà una schermata con una serie di statistiche dettagliate sui tuoi risultati, tra cui il numero di uccisioni, gli oggetti da collezione trovati, le abilità sbloccate, le armi trovate e gli XP ottenuti.

FINE PARTITA

In certe condizioni, come la morte di un civile o di Arcadia, oppure se la testa di Bryce viene divorata da un mostro, la partita è persa. In questo caso, puoi scegliere una delle seguenti opzioni.

Ritorna al checkpoint:	Torna all'ultimo checkpoint salvato.
Riavvia:	Ricomincia dall'inizio il capitolo attuale.
Esci:	Lascia la partita e torna al menu principale.

ARCADIA

Bryce collabora con la sua compagna Arcadia. Se non la curi quando viene ferita e subisce danni, la partita è persa. Prima che ciò accada, assicurati di interagire con lei e curare le sue ferite.




CONSIGLIO: Quando Arcadia o un civile vengono feriti, puoi sentire il loro battito cardiaco. Se fai trascorrere troppo tempo, la partita è persa, perciò assicurati di curarli non appena senti il suono del battito cardiaco.

XP E OTTENERE LE ABILITÀ

Sconfiggi i nemici e trova gli XP ottenibili per ottenere XP (punti esperienza). Puoi usare gli XP per sbloccare diverse abilità e potenziare pistole, armi e caratteristiche fisiche.

MENU ABILITÀ


Premi il pulsante  per aprire il menu abilità, dove puoi sbloccare ed equipaggiare le abilità. Seleziona una nuova abilità dal menu per sbloccarla usando gli XP.

** Nel corso del gioco puoi accedere a una grande varietà di abilità.*

** Le voci nell'elenco delle abilità indicate in grigio al momento non possono essere equipaggiate per vari motivi: spazi insufficienti, abilità superiori già equipaggiate, ecc.*

ELENCO DELLE ABILITÀ

Questo elenco mostra il nome, oltre al costo in spazi e XP di ciascuna abilità.

Premi il pulsante  per classificare le abilità per nome o per costo.

Il costo in spazi di ciascuna abilità indica il numero di spazi che occupa.



ABILITÀ SELEZIONATA

Questa opzione mostra una descrizione dell'abilità, oltre al suo costo in spazi e XP.

ABILITÀ SBLOCCATE

Premi  /  per scorrere tra Acquista abilità e Cambia abilità.

EQUIPAGGIARE LE ABILITÀ

Seleziona un'abilità sbloccata nell'elenco delle abilità e premi il pulsante  per assegnarla a uno spazio. Seleziona un'abilità equipaggiata e premi il pulsante  per disattivarla. Gli spazi totali occupati dalle abilità equipaggiate non possono superare il numero massimo di spazi disponibili.

ABILITÀ EQUIPAGGIATE

Qui sono mostrate le tue abilità attuali. La loro dimensione sullo schermo riflette il costo in spazi. In alto è indicato il numero attuale di spazi occupati rispetto al totale.

SMEMBRAMENTO

Se durante il gioco subisci danni o usi determinati dispositivi, alcune parti del corpo di Bryce si staccano. Gli arti smembrati vengono evidenziati nell'ambiente di gioco, anche attraverso le pareti. Se necessario, Bryce può anche staccarsi braccia e testa. In base alla parte del corpo che rimuovi, le tue azioni e la tua velocità di movimento cambiano.

PERDERE UN BRACCIO

Perdendo un braccio, i danni inflitti con la lama diminuiscono e non puoi più bloccare.

PERDERE UNA GAMBA

Perdendo una gamba, la tua velocità di movimento diminuisce. Inoltre, perdendole entrambe, sei costretto a strisciare e quindi non potrai più saltare, usare gli attacchi con la lama o bloccare.

MODALITÀ TESTA

Se ti resta solo la testa (modalità testa), puoi spostarti rotolando o saltellando. L'unico attacco possibile è il colpo di testa.

** Attaccando un braccio alla testa, puoi usarlo per sparare con un'arma.*

RIPRISTINARE IL PROPRIO CORPO

Se perdi un braccio o una gamba, puoi riattaccarlo eseguendo una capriola in avanti verso l'arto mancante. Se hai solo la testa, puoi attaccare un arto mancante facendo una capriola su di esso (o rotolandoci sopra in modalità testa). Per attaccare il busto, toccalo in corrispondenza dell'attaccatura del collo. Quando l'occhio è giallo, puoi premere senza rilasciare la levetta sinistra per rigenerare tutte le parti del corpo.


ANFORE DELLA RIGENERAZIONE

Recuperando un'anfora della rigenerazione, potrai rigenerarti istantaneamente premendo senza rilasciare la levetta sinistra.



CONSIGLIO: Se il percorso è bloccato e non puoi avanzare, prova a sconfiggere tutti i nemici che si trovano in quell'area.



CONSIGLIO: se vieni divorato in modalità testa, puoi scappare premendo il pulsante  nel momento in cui i due indicatori che si muovono orizzontalmente si sovrappongono. Se non premi il pulsante al momento giusto, la partita sarà persa.

Bryce può combattere con la lama e le armi. Le azioni che può eseguire cambiano a seconda che si trovi in modalità armi o modalità lama.

AZIONI DI BASE

Le azioni di base, come muovere Bryce, impostare la telecamera, saltare e rigenerarsi possono essere eseguite anche in modalità testa.

MUOVERSI

LEVETTA SINISTRA

Bryce si muove nella direzione in cui si sposta la levetta sinistra.

IMPOSTARE LA TELECAMERA

LEVETTA DESTRA

La telecamera si muove nella direzione in cui si sposta la levetta destra.

* Puoi invertire l'asse Y o l'asse X alla voce *Comandi nel menu Opzioni*, per invertire i movimenti in alto e in basso/a sinistra e a destra della telecamera.

ALTERNARE TRA MODALITÀ LAMA/MODALITÀ ARMI

PULSANTE Y

Quando hai le braccia, premi il pulsante Y per alternare tra le armi e la lama.

CAPRIOLA

PULSANTE B

Premi il pulsante B per eseguire una capriola (una capriola frontale o laterale nella direzione in cui muovi la levetta sinistra). Facendo una capriola su un arto smembrato puoi riattaccarlo.

SALTARE

PULSANTE A

Premi il pulsante A per saltare. Saltando mentre muovi la levetta sinistra, puoi saltare in quella direzione.

ATTACCO RAVVICINATO

PREMI LA LEVETTA SINISTRA

Premi la levetta sinistra per eseguire una testata o un calcio.

RIGENERAZIONE

PREMI SENZA RILASCIARE LA LEVETTA SINISTRA

Premi senza rilasciare la levetta sinistra per rigenerare interamente il tuo corpo, indipendentemente dallo stato di smembramento. La rigenerazione normale richiede cinque secondi per ciascun arto perduto. Puoi rigenerarti solo quando l'occhio nell'angolo in basso a destra della schermata è di colore giallo.

INTERAGIRE

PULSANTE X

Quando sei vicino a determinati dispositivi, come quadri di comando, tieni premuto il pulsante X per interagire con essi. Puoi sfruttare questa possibilità per guarire Arcadia o i civili, quando sono feriti gravemente.

STACCARE PARTI DEL CORPO

Puoi smembrare Bryce nei seguenti modi, dopo aver appreso tale abilità nel gioco.

STACCARE LA TESTA

TIENI PREMUTO LB + RB

Tieni premuto LB e RB per staccare la tua testa.



CONSIGLIO: Prova a lanciare la testa per raggiungere luoghi inaccessibili saltando. Se la testa ce la fa, puoi rigenerare il resto del corpo e continuare da quel punto.

STACCARE IL BRACCIO SINISTRO/DESTRO

TIENI PREMUTO LB O RB

Tieni premuto LB per rimuovere il tuo braccio sinistro e impugnarlo nella mano destra.

Tieni premuto RB per rimuovere il tuo braccio destro e impugnarlo nella mano sinistra.

LANCIARE

RILASCIA LB O RB

Rilascia LB o RB mentre impugni la tua testa o le braccia per lanciarle.

Puoi impostare la traiettoria con la levetta destra.

TRAIETTORIA DI LANCIO

La traiettoria con cui un arto viene lanciato è indicata sullo schermo con un arco di colore giallo.



CONSIGLIO: Ottieni l'abilità Arti esplosivi per far esplodere gli arti lanciati. Questa abilità è utile in molte situazioni, perciò cerca di ottenerla il prima possibile.

AZIONI MODALITÀ LAMA

In modalità lama, combatti con la Butterfly Blade di Bryce. Mentre impugnhi la lama puoi usare le seguenti azioni.

INQUADRARE IL BERSAGLIO

PULSANTE **L3**

Premi **L3** per inquadrare il bersaglio e prepararti ad attaccarlo con la lama.

BERSAGLIO INQUADRATO

Una volta inquadrato, il bersaglio è illuminato di giallo.

BRANDIRE LA LAMA

MUOVI LA LEVETTA DESTRA

Una volta inquadrato un nemico, muovi la levetta destra da sinistra a destra o dall'alto in basso per brandire la lama in modo simile. La lama può essere usata anche per sfondare le porte incatenate e accedere così a nuovi passaggi.

BLOCCARE

TIENI PREMUTO **RT**

Una volta inquadrato un nemico, tieni premuto **RT** per bloccare gli attacchi nemici con la lama. Usa la levetta destra per cambiare la direzione del blocco. Puoi bloccare solo quando Bryce ha entrambe le braccia.

"COLPO DI TESTA"

TIENI PREMUTO IL TASTO D **⬅** E POI RILASCIALO

In modalità testa, tieni premuto il tasto D **⬅** e poi rilascialo per eseguire un "colpo di testa". La testa di Bryce è spinta ad alta velocità nella direzione in cui muovi la levetta sinistra.



CONSIGLIO: Sbloccando determinate abilità nel corso del gioco, ottieni accesso a più attacchi lama, che si rivelano molto utili affrontando nemici particolarmente potenti.

AZIONI MODALITÀ ARMI

Nella modalità armi, combatti con un'arma in ciascuna mano e puoi eseguire le seguenti azioni.

SPARARE CON ARMA SINISTRA/DESTRA

PULSANTE **L3** / **RT**

Premi **L3** per sparare con l'arma nella mano sinistra e **RT** per sparare con l'arma nella mano destra.

MIRINI

I mirini indicano il punto d'impatto del proiettile e diventano rossi per segnalare che al momento stai puntando un nemico. Quello a sinistra è per la tua arma sinistra mentre quello a destra è per la tua arma destra. Restando fermi, entrambi i mirini si sposteranno insieme fino a sovrapporsi, indicando che le armi sono puntate sullo stesso punto.

DISTRUZIONE

Mirando a un oggetto distruttibile, i mirini diventano gialli. Distruggi tali oggetti e superfici per creare macerie e danneggiare i demoni.

MIRARE

PREMI LA LEVETTA DESTRA

Premi la levetta destra per ingrandire l'area intorno ai mirini e prendere la mira con maggiore precisione. Premi nuovamente la levetta destra o fai una capriola per tornare alla visuale normale.

RICARICARE

PULSANTE **X**

Premi il pulsante **X** per ricaricare le armi. Usando tutte le munizioni nell'arma, questa si ricarica automaticamente.

CAMBIARE ARMA

TASTO D **⬅** / **➡**

Una volta trovate armi aggiuntive nel gioco, puoi cambiare l'arma equipaggiata premendo il tasto D **⬅** / **➡**. Premi il tasto D **⬅** per cambiare l'arma sinistra e il tasto D **➡** per cambiare l'arma destra.



CONSIGLIO: Molti nemici forti, come i boss, hanno un punto debole che si illumina di giallo. Mira a quel punto con le tue armi o la tua lama.

In questa modalità, puoi affrontare partite multigiocatore competitive o in cooperativa con utenti online (fino a quattro giocatori per partita). È anche possibile controllare le classifiche online.

MENU SFIDE MULTIGIOCATORE

Seleziona **SFIDE MULTIGIOCATORE** dal menu principale e poi scegli una delle seguenti voci per iniziare una partita: **PARTITA VELOCE**, **RICERCA GIOCO** e **CREA SALA**.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

PARTITA VELOCE

Cerca una sala creata da un altro giocatore e partecipa automaticamente. Se non ci sono sale disponibili, puoi creare una sala ospitando una partita.

RICERCA GIOCO

Questa opzione mostra le sale attualmente disponibili. Selezionane una per passare alla schermata della sala. Usa i grilletti o i pulsanti dorsali per visualizzare le opzioni di filtro disponibili ed elencare solo le sale con una determinata sfida, tipologia di partita o mappa. Premi il pulsante **X** per aggiornare l'elenco.

CREA SALA

Per ospitare una partita e creare una sala, segui i passi qui indicati.

1. Seleziona il numero di giocatori (da due a quattro) e premi il pulsante **X** per scegliere tra Pubblica (aperta a chiunque) e Privata (aperta solo ai giocatori invitati). Premi il pulsante **A** per procedere alla selezione della sfida.
2. Scegli la sfida che desideri giocare e premi il pulsante **Y** per impostare il livello di difficoltà tra Normale e Difficile. Premi il pulsante **A** per procedere alla schermata della sala.

IMPOSTAZIONI PERSONAGGIO

Seleziona il personaggio da usare nelle Sfide multigiocatore tra Bryce, Bryce giovane, Alex e Arcadia. Puoi scorrere tra i diversi completi di ciascun personaggio premendo il pulsante **X**. Premi il pulsante **Y** per acquistare ed equipaggiare le abilità.

** Puoi usare gli XP e alcune abilità ottenute nella modalità Giocatore singolo.*




CONSIGLIO: Nelle Sfide multigiocatore, è possibile scegliere tra quattro personaggi. Bryce, Bryce giovane e Alex hanno tutti le stesse abilità di Bryce nella modalità Giocatore singolo, mentre Arcadia ha alcune caratteristiche uniche.



CONSIGLIO: Se hai le cuffie, puoi parlare con gli altri giocatori durante la partita. In questo modo puoi coordinare più facilmente le azioni nelle missioni come Assalto e Trova e soccorri.


SCHERMATA DELLA SALA

Nella schermata della sala, puoi controllare i giocatori che sono entrati nella sala. Premi il pulsante  quando sei pronto per giocare. La partita inizia non appena tutti i giocatori hanno premuto il pulsante . Una volta raggiunto il numero minimo di giocatori, inizia un conto alla rovescia di 60 secondi e allo scadere, la partita inizia automaticamente.

* Premi il pulsante  per aprire le Impostazioni personaggio.

ELENCO GIOCATORI

I giocatori pronti sono contrassegnati da un simbolo ✓

Premi il pulsante  per visualizzare il profilo del giocatore selezionato o premi la levetta destra per rendere muto il giocatore. Qualsiasi giocatore può invitare un amico alla partita.

- ◆ Azioni che solo l'ospite può eseguire:
- Cambiare il numero minimo di giocatori
- Espellere un giocatore

Ogni sfida termina allo scadere del tempo o quando viene soddisfatto l'obiettivo della sfida.

TEMPO

Questa opzione mostra il tempo a disposizione per la sfida.

INFORMAZIONI SUL GIOCATORE


DANNI INFLITTI E PUNTEGGIO OTTENUTO

I giocatori ottengono punti in base ai danni che infliggono. L'ammontare di punti che ogni giocatore ottiene influenza gli XP che riceve al termine della partita.

RIGENERAZIONI RIMASTE

Nelle Sfide multigiocatore in cooperativa, i giocatori possono rigenerarsi un numero limitato di volte. Quando la Riserva arti è esaurita, i giocatori possono rigenerarsi usando le anfore della rigenerazione.

CLASSIFICHE

Controlla le classifiche online. Seleziona un giocatore per visualizzare il suo profilo. Premi il pulsante  per mostrare solo i tuoi amici.


TIPI DI SFIDA

ASSALTO/ARENA DEGLI ASSALTI [COOPERATIVA]

Collabora per sconfiggere ondate di nemici. In Assalto, è necessario sconfiggere i nemici nell'area attuale per sbloccare la successiva. Sconfiggi tutti i nemici in ogni area per completare la sfida. L'Arena degli assalti si svolge interamente in una sola area.

TROVA E SOCCORRI [COOPERATIVA]

In questa sfida, devi salvare tutti i civili nell'area. Salva un certo numero di civili per completare la sfida. Avvicinati a un civile e tieni premuto il pulsante

 per farti seguire, poi guidalo verso una zona di evacuazione all'interno dell'area.

* In presenza di demoni nelle loro vicinanze, i civili sono troppo spaventati per muoversi. Smetteranno di seguirti anche quando resterai solo con la testa.

* Quando un civile viene ucciso o portato in salvo, un nuovo civile entra nell'area.

* Il cursore nell'HUD indicherà la direzione del civile.

FRAGILE ALLEANZA [COMPETITIVA]

Ogni giocatore combatte da solo per proteggere un certo numero di checkpoint per un determinato periodo di tempo. Raggiungi un checkpoint e proteggilo dai nemici per un certo periodo senza essere sconfitto, per far comparire il prossimo checkpoint. Ripeti l'operazione finché non avrai protetto ogni checkpoint. Il tuo punteggio è determinato dal numero di checkpoint che riesci a difendere.

* Arcadia cannot be used for this challenge.

CACCIA ALL'UOVO [COMPETITIVA]

Scopri chi riesce a raccogliere e riportare il maggior numero di uova di demone in questa sfida. Se trovi un uovo di demone, afferralo e riportalo alla zona designata in quell'area per ottenere punti. Il primo giocatore a riportare il numero predefinito di uova di demone alla zona designata è il vincitore. Smembrando un altro giocatore mentre trasporta le uova di demone e riducendolo alla sola testa, puoi rubargli le uova di demone.



CONSIGLIO: Nel gioco ci sono 13 sfide. Le mappe che possono essere usate per ciascuna sfida sono preimpostate.



CONSIGLIO: Più il nemico che sconfiggi è potente, più punti ottieni. Per fare un punteggio record cerca di eliminare il maggior numero di nemici.

22MULTIGIOCATTORE

COMPLETARE UNA SFIDA

Al termine di una sfida, comparirà la schermata dei risultati. Dopo 15 secondi, la sfida ricomincerà automaticamente. Prima che ciò avvenga, l'ospite può scegliere di riportare tutti i giocatori alla sala per selezionare una nuova sfida o terminare la sessione multigiocatore, tornando così al menu principale.

RISULTATI INDIVIDUALI E DI SQUADRA

Vengono mostrati il punteggio totale, il tempo di completamento e il numero di nemici sconfitti.

MENU

Visualizza la scheda giocatore:	Visualizza la tua scheda giocatore.
Ritorna alla sala:	Ritorna alla sala.
Esci e torna al menu principale:	Torna al menu principale.
Esci:	Lascia la sessione multigiocatore.

ABILITÀ DI ARCADIA

Arcadia ha alcune caratteristiche e azioni diverse dagli altri tre personaggi.

- Riceve punti bonus ogni volta che ottiene punti.
- Il suo mitra è più potente di quello di Bryce e può danneggiare i nemici che normalmente sono invulnerabili ai proiettili.
- Subisce danni maggiori dalle armi rispetto agli altri tre personaggi.
- Non può resuscitare da sola ma uno degli altri personaggi deve aiutarla.
- Non può smembrarsi e subendo danni non perde parti del corpo.



CONSIGLIO: Scegliere le abilità giuste è molto importante. Per esempio, giocando in un'area dove occorre spostarsi molto, bisogna scegliere un'abilità che consenta di muoversi più velocemente. Se invece si affrontano lunghi combattimenti nello stesso punto, bisogna scegliere un'abilità che aumenta la propria potenza di attacco.